



Администрация города Березники Пермского края
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

ПРИКАЗ

05.02.2018

№75

О проведении военно-патриотической игры «Гонка Героев» среди молодежи

С целью формирования и развития системы патриотического воспитания молодежи

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить:

1.1. положение о проведении военно-патриотической игры «Гонка Героев» среди молодежи;

1.2. состав организационного комитета мероприятия (далее - оргкомитет):

Балыш С.В., председатель оргкомитета, заведующий отделом по делам молодежи;

Разепина Л.В., заместитель председателя оргкомитета, и.о.директора МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр»;

Максимова Е.В., член оргкомитета, главный специалист отдела по делам молодежи;

Селиванов Д.М., член оргкомитета, специалист МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр».

2. И.о.директора МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр» Разепиной Л.В.:

2.1. разместить анонс проведения мероприятия на сайте учреждения;

2.2. Назначить специалиста по работе с молодежью МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр» ответственного за организацию и проведение мероприятия;

2.3. представить в отдел по делам молодежи реестр участников мероприятия, согласно поданным заявкам в срок до 20.02.2018;

2.4. организовать и провести 23.02.2018 военно-патриотическую игру «Гонка Героев» среди молодежи на территории лыжной базы «Снежинка», г.Березники, п.Новожилово;

2.5. обеспечить 23.02.2018 явку команд-участниц игры;

2.6. представить в отдел по делам молодежи отчет о проведении мероприятия в срок до 27.02.2018.

3. Ответственность за проведение военно-патриотической игры «Гонка Героев» среди молодежи возложить на заведующего отделом по делам молодежи Балыша С.В.

4. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Начальник управления

Т.А.Мухатаева

С.В.Балыш. отп. 8 экз: 1-в дело, 1-Т.А.Мухатаевой, 1-в ОДМ, 1-в МКДЦ, 1-в ОФЭП, 1-в ОШО, 1-в ОДО, 1-в уч-ия.

ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении военно-патриотической игры «Гонка Героев» среди молодежи

1 Общее положения

1.1 Организаторами игры являются отдел по делам молодежи управления образования администрации г.Березники, МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр», центр тестирования "ВФСК"ГТО" г. Березники.

1.2 Настоящее положение регулирует основные этапы и условия проведения игры.

1.3 Для проведения игры создается оргкомитет, в состав которого входят специалисты отдела по делам молодежи, МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр», центра тестирования "ВФСК"ГТО" г. Березники.

1.4 Военно-патриотическая игра «Гонка Героев» среди молодежи проводится в рамках реализации муниципальной программы «Развитие сферы молодежной политики города Березники» на 2018 год.

2 Цели и задачи

2.1 Цель и задачи:

- воспитание патриотического духа молодежи, испытание на прочность, содействие допризывной и военно-спортивной подготовке у молодежи, содействие досуговой занятости, развитию спортивной индустрии города, привлечение молодежи к активной деятельности МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр»;
- повышение качества физического воспитания молодежи города Березники;
- привлечения внимания молодежи к занятиям военно-прикладными видами спорта;
- укрепление взаимодействия образовательных учреждений со структурами, ведущими подготовку молодежи допризывного возраста к службе в рядах РА;
- формирование у молодежи качеств, необходимых при службе в рядах РА;
- формирование у молодежи допризывного возраста высоких нравственных, морально-психологических, этических качеств: патриотизма и гражданственности;
- формирование умения работать в команде, взаимовыручки, установления эффективных межличностных отношений;
- получение знаний в области гражданской обороны;
- углубление знаний в области военной истории.

3 Участники игры и требования к ним

3.1 Для участия в игре необходимо в срок до 17 февраля 2018 года сформировать команду (взвод) численностью 5 человек (возраст участников от 14 до 35 лет включительно), заполнить заявку (Приложение 1), согласие на обработку персональных данных (Приложение 4) и направить по адресу эл/почты: Dvorecmolodeji@yandex.ru(с пометкой «Заявка на участие в «Гонке Героев»). Контактное лицо: Селиванов Дмитрий Михайлович, тел: 26-21-25; 8 912 0708979.

3.2 В игре могут принять участие неограниченное количество команд в составе 5 человек.

3.3 В день прибытия на игру участники дают организационному комитету игры письменное согласие соблюдать правила пребывания на игре и меры безопасности (Приложение №2).

3.4 Каждый участник активной программы игры должен иметь личное снаряжение и документы согласно Приложению № 3 к настоящему положению.

3.5 К участию в игре допускается команды строго по предварительной заявке.

3.6 Для команд активной части желательно иметь отличительный знак (эмблему) своей организации.

4 Описание игры

4.1 Участники игры, выходят на трассу в составе команды (взводов), в соответствии с примерным графиком. Во время проведения игры временной интервал между стартами может быть изменен.

4.2 Результаты игры учитываются по командам (взводам), зачет производится по последнему финишировавшему.

4.3 Игра проходит в виде марш-броска в условиях, приближенных к военным учениям.

4.4 Обязательное прохождение препятствий (заданий) всеми членами команды. Участник, не преодолевший препятствие, должен вернуться и пройти заново (если участник не в силах выполнить задание, один из членов команды должен выполнить задание за него). Команда начинает движение только тогда, когда все члены команды преодолеют препятствие (задание). В случае получение травмы и невозможности прохождения дистанции, команда информирует одну из служб (медиков, охрану, судей) о сходе члена команды с дистанции и каждое следующее препятствие (задание) один из участников преодолевает дважды. Если два и более участника сходят с дистанции – команда автоматически занимает последнее место (время финиша фиксируется).

5 Порядок проведения игры

5.1 Игра состоится **23 февраля 2018 года** на территории лыжной базы «Снежинка», г.Березники, п.Новожилово.

5.2 Регистрация команд – в МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр» (Советский проспект, 18) 23.02.2018 в 10.00 часов.

5.3 Для участников игры организована доставка к месту проведения мероприятия. Посадка в автобус от МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр» в 10.30 часов.

5.4 Прибытие на лыжную базу «Снежинка» в 11.00 часов.

5.5 Возможность прохождения теоретической части, отработка некоторых испытаний игры.

5.6 Построение команд и инструктаж в 12.00 часов.

5.7 Старт игры в 12.35 часов.

5.8 Финиш команд в 16.00 часов

5.9 Подведение итогов и награждение в 16.30 часов.

6 Правила игры

- 6.1 При построении, все участники команды должны быть одеты в спортивный комплект для прохождения этапов игры, соответствующей погодным условиям.
- 6.2 Участникам запрещено приступать к игре, имея на себе наручные часы, кольца и прочие предметы, способные травмировать как самого участника, так и остальных членов его команд. Длинные волосы девушек-участниц должны быть заплетены в косу или убраны в пучок.
- 6.3 Команды стартуют строго в том порядке, который указан в расписании.
- 6.4 При прохождении этапов игры запрещается причинять моральный и физический ущерб игрокам и организаторам игры.
- 6.5 Апелляции и претензии по поводу судейства игры не принимаются.
- 6.6 Рекомендуется оставить сотовые телефоны и другие ценные вещи во избежание поломки или утери.
- 6.7 Куратор вправе дисквалифицировать участника или всю команду за нарушения правил.

7 Подведение итогов и критерии оценки

- 7.1 Подведение итогов игры проводится после финиша на месте проведения игры Судейским Советом. Судейский совет состоит из 3 человек и формируется из приглашенных специалистов и организаторов игры.
- 7.2 Судейский Совет определяет 3 победителей по минимальному времени и другим показателям и присуждает им 1,2 и 3 места согласно количеству набранных баллов. В случае если две команды претендуют на одно место, приоритет отдается команде, пришедшей к финишу раньше.
- 7.3. Основными критериями оценки являются:**
 - 7.3.1 Скорость прохождения командой всей трассы игры.
 - 7.3.2 Количество нарушений команды.
- 7.4 Судейский Совет утверждает итоговый протокол с указанием победителей и участников игры.
- 7.5 Решения Судейского Совета не выносятся на обсуждение с участниками игры.

8 Награждение

- 8.1 Награждение состоится на лыжной базе «Снежинка» после завершения игры.
- 8.2 Команды, занявшие 1, 2, 3 места награждаются кубками, дипломами и памятными призами. Остальные команды получают сертификаты участника.
- 8.3 Расходы, связанные с организацией и проведением игры складываются из средств муниципальной программы «Развитие сферы молодежной политики города Березники» на 2018 год.

Технический регламент проведения военно-патриотической игры «Гонка Героев» среди молодежи

Этапы и испытания игры:

- Шины: представляют из себя 2 ряда уложенных шин, цель которых подорвать выносливость участников (по возможности).
- Переноска раненого: представляет из себя испытание, где бойцы переносят своих напарников, а затем оказывают первую помощь (наложение жгута, перевязка). Командир имеет право подсказывать.
- Боевая изготовка: представляет из себя станцию, где каждому бойцу по очереди необходимо надеть комплект индивидуального снаряжение и выполнить челночный бег на 10 метров, в тот момент, когда его сокомандники занимаются физическими упражнениями.
- Вспышка: представляет из себя зону, где пара волонтеров дает команду «вспышка» после которой бойцы будут должны ползти до тех пор, пока другой волонтер не скажет команду «продолжить движение». (2 раза).
- На турник!: представляет из себя станцию, где участникам предстоит сделать максимальное количество подтягиваний. Каждое подтягивание будет даваться бонус ко времени.
- Газ!: Представляет из себя станцию, где бойцам по очереди необходимо максимально быстро и правильно надеть противогаз.
- Сборка\разборка автомата: представляет из себя испытание, где бойцы после всего марш броска должны по очереди разобрать и собрать автомат.
- Пневматический тир.
- Полоса препятствий: безопасные препятствия из бревен и досок.
- Бросание гранат: представляет из себя станцию, где паре бойцов необходимо кинуть максимально далеко макет гранат. Расстояние дает бонус ко времени.

Теоретическая часть выполняется сразу после активной, время за нее не засчитывается (2 человека):

- Матчасть: Перед бойцами предстает выбор чистых листов на обратной стороне которых изображена техника, воинские звания, либо оружие. Цель угадать как можно больше наименований. За каждое наименование дается бонус ко времени.
- Блиц опрос: Представляет из себя станцию, где бойцам предстоит быстро отвечать на вопросы в течении времени на военные и исторические темы. За каждый верный ответ дается бонус ко времени.
- Шифровка: Перед бойцами представляется шифр из цифр, где: 1-А,2-Б,3-В и т.д. За быструю расшифровку дается бонус ко времени.

Перед стартами у участников будет возможность поупражняться в планируемых испытаниях. Сборка\разборка автоматов, надевание\снятие бронежилетов, надевание\снятие противогаза и другое.

Приложение 1 к положению
«О проведении военно-
патриотической игры «Гонка Героев»
среди молодежи»

ЗАЯВКА
на участников военно-патриотической игре «Гонка Героев» среди молодежи

Команда _____

Образовательное учреждение/организация_____

№	ФИО участника	Число, месяц, год рождения	Согласие на прохождение спортивной трассы	Дата и виза врача
1				
2				
3				
4				
5				

Всего допущено к соревнованиям _____ человек

Врач _____
мед.учреждение _____ подпись _____ фамилия _____

«___» _____ 2018 года печать медицинского учреждения

Руководитель организации,
выставляющий команду _____
подпись _____ фамилия _____

«___» _____ 2018 года

МП

Приложение 2 к положению
«О проведении военно-
патриотической игры «Гонка Героев»
среди молодежи»

**ПРАВИЛА ПРЕБЫВАНИЯ
на военно-патриотической игре "Гонка Героев"**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Все участники военно-патриотической игры "Гонка Героев", входящие в состав сформированных команд или прибывшие самостоятельно, обязаны:

- знать и соблюдать Положение и настоящие Правила пребывания (далее - «Правила»).

1.2. Перед началом проведения игры каждый участник обязан расписаться в документах о соблюдении Правил игры, правил техники безопасности и дать соответствующее согласие на несение самостоятельной ответственности за свою жизнь и здоровье.

1.3. Участники активной программы игры распределяются организаторами игры по командам (взводам), в соответствии со списками предварительной регистрации.

2. НАХОЖДЕНИЕ НА ТЕРРИТОРИИ ИГРЫ

2.1. Участники игры обязаны:

- быть взаимовежливыми и дисциплинированными;
- соблюдать меры безопасности при пользовании острыми предметами, специальным снаряжением;
- справлять естественные нужды в специально отведенных для этого местах.

2.2. Участникам игры запрещается:

- приносить, хранить, употреблять и распространять наркотические вещества и любые алкогольные напитки (включая пиво);
- изменять местонахождение оборудования на этапах игры и мешать участию в них других команд;
- курить в неподтвержденных местах;
- нарушать нормы поведения в общественных местах;

3. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ

3.1. Во время игры участники и зрители обязаны соблюдать меры безопасности и выполнять все распоряжения инструктора, преподавателя, модератора.

3.2. При передвижении по дорогам общего пользования участники игры обязаны соблюдать правила дорожного движения.

3.3. В случае чрезвычайных происшествий участники игры обязаны оказать помощь пострадавшему, сообщить об этом представителю организаторов, транспортировать пострадавшего в результате чрезвычайного происшествия самостоятельно или с помощью других участников или спасателей в медпункт игры.

3.4. Участники и организаторы игры несут материальную ответственность за причиненный ущерб имуществу, оборудованию, инвентарю и снаряжению.

Приложение 3 к положению
«О проведении военно-
патриотической игры «Гонка Героев»
среди молодежи»

СПИСОК
рекомендуемого личного снаряжения

одежда	2 комплекта: для прохождения военно-спортивной трассы и сменная
обувь	2 комплекта: для прохождения военно-спортивной трассы и сменная
защита	Защита для суставов (наколенники, налокотники), если необходимо; перчатки х/б для защиты рук.
документы	Копия паспорта

Приложение 4 к положению
«О проведении военно-
патриотической игры «Гонка Героев»
среди молодежи»

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ
(заполняется участником мероприятия старше 18 лет)

Я, _____
(ФИО)

Паспорт _____ выдан _____
(серия, номер) (когда и кем выдан)

Адрес регистрации: _____
даю свое согласие на обработку в МАУ «Молодежный культурно – досуговый центр»
(пр. Советский, 18) моих персональных данных, относящихся исключительно к
перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; место
учебы/место работы; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа,
удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего факт постановки на
учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории РФ (ИНН);
контактный номер телефона; информацию о результатах
_____ .
(название мероприятия)

Я даю согласие на использование персональных данных исключительно в целях решения
задач по организации и проведению
_____ ,
(название мероприятия)

ведения статистики, а также размещение и хранение информации о результатах конкурса
на электронных носителях.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении
персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей,
включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение
(обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам (управлению
образования администрации города Березники) для осуществления действий по обмену
информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также
 осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим
законодательством РФ.

Я проинформирован, что МАУ «Молодежный культурно – досуговый центр» гарантирует
обработку персональных данных, в соответствии с действующим законодательством РФ
как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в
течении срока хранения информации.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих
интересах.

«___» 201___ г.

_____/_____
Подпись / Расшифровка подписи

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

(заполняется родителем (законным представителем), участника мероприятия до 18 лет)
Я, _____

(ФИО)

Паспорт _____ выдан _____
(серия, номер) _____ (когда и кем выдан)

Даю свое согласие на обработку в МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр»
(Советский пр-т, 18) персональных данных моего ребенка

фамилия, имя, отчество

ученика(цы) _____ класса школы № _____, свидетельство о рождении

(серия, номер)

выдано _____
(когда и кем выдано)

относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных:
фамилия, имя, отчество; место учебы» тип документа, удостоверяющего личность; данные
документа, удостоверяющего личность; информация о результатах

(название мероприятия)

Я даю согласие на использование персональных данных ребенка исключительно в целях
решения задач по организации и проведению

(название мероприятия)

ведения статистики, а также размещение и хранение информации о результатах конкурса
на электронных носителях.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении
персональных данных моего ребенка, которые необходимы для достижения указанных
выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение,
уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам (управлению
образования администрации города Березники) для осуществления действий по обмену
информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также
 осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим
законодательством РФ.

Я проинформирован, что МАУ «Молодежный культурно-досуговый центр» гарантирует
обработку персональных данных моего ребенка, в соответствии с действующим
законодательством РФ как неавтоматизированным, так и автоматизированным
способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в
течении срока хранения информации.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих
интересах.

«____» 201____ г.

_____ / _____
Подпись / Расшифровка подписи